

◆ 吳崇弘技師主筆

BIM(Building Information Modeling)的發展才剛剛開始，很多公司和個人都還在試探階段，試探以後發現這東西確實比傳統 2D CAD 麻煩，不願意花更大的投入，對於準備進入 BIM 行業的同學來說，設計公司進不去，大量的學生也許因為找不到合適的工作而退出這個行業，而那些專門招學生翻模的 BIM 公司還在到處招人，因為學生是廉價的，所以不把人當人搞，當什麼？當翻模的阿機器，所以啊，學生就會懷疑人生，BIM 真的能賺錢嗎？自己以後的方向是什麼？但明顯能感覺出走越來越多的企業在需求 BIM 方向的人才，可也有很多拿著培訓和利用廉價的翻模人員在賺著 BIM 錢的人，作為一個在試探階段的人也非常期待 BIM 能有更好的發展。個人觀點，BIM 的能走多遠，最後拼的是“翻模”，再漂亮的應用，終會死在一個爛模型上。翻模不可怕，怕的是沒審查，沒監督，沒品質保證體系。

每種建模的方法和工具也不同，往往一個專案四五個軟體一起上，從 BIM 工具軟體模型，再整合一起，工作量巨大，然後手動輸入資訊，做出資訊模型。目前 BIM 執行的方法不對，但是沒辦法，設計和 BIM 完全脫節，並沒有增加提高設計效率，所以各自為戰，都沒有實質性提高，作為設計單位應該借此東風提高設計效率，讓資訊從頭就數位化。個人學習不僅要看得懂傳統 2D CAD 圖紙，甚至還具備工程專業諮詢業務，還要用得了 BIM 工具軟體，快速建模，還不能不多會點程式開發，C#還是 vb 還是 python 都要一個工程人員去自我資訊化，更不提智慧工地，智慧城市了。所以 BIM 的行業才剛開始，後面應該會像一個獨立的行業細分出很多職業，但是苦了我們第一批吃螃蟹的人了，很辛苦～

學習 BIM 帶給工程師的，不僅僅是掌握了 BIM 技能，而像是打開了一扇門，讓工程師門與相關厲害關係人看到了營建產業未來具有的更多可能性，也看到

了自己未來更多的可能性以及現在該為這些可能性儲備哪些東西，結合到個人職業規劃再也不只是畫圖、搬磚、喝酒老三樣。BIM 是建築資訊化在現階段的具體形式。BIM 會逐漸從台前走到幕後，客戶不需要知道資訊怎麼來的，關心的是資訊獲取的準確性和方便性。BIM 本身不是資訊的創造者，BIM 做的是資訊的整理再利用。

「資訊化不僅需要建立資料的關係，更需要建立這些資料背後的人之間的關係。雖然很難，但是必須正視管理體系創新與業態升級。」技術只是工具，大家爭的，是這個工具能不能讓這幾個崗位的人更賺錢。營建產業資訊化，會造出新的公司、新的人才需求。這樣的未來，已經在發生。